



Varese, 29 settembre 2026

Prot. n. 34 / circ.

Agli alunni di tutte le classi  
e ai loro genitori

**Oggetto: Progetto Educativo Digitale Salesiano "GAME UP"**

Gentili genitori,

nell'ambito delle linee guida del nostro **Progetto Educativo Digitale Salesiano**, volto ad accompagnare i ragazzi a un uso consapevole, critico ed etico dei media e delle tecnologie, il nostro Istituto promuove per tutti gli allievi la partecipazione al progetto di ricerca-formazione **"GAME UP"**.

Il progetto coordinato dal **Prof. don Giovanni Fasoli** dell'**Università Pontificia Salesiana (UPS)** di Roma, in collaborazione con l' **Istituto Universitario Salesiano Venezia (IUSVE)** ha avuto inizio oggi con il primo incontro di presentazione.

GAME UP nasce per trasformare l'attrazione spontanea dei preadolescenti verso i videogiochi in un'opportunità formativa. Nel solco della tradizione pedagogica salesiana, l'iniziativa mira a sviluppare competenze chiave nell'ambito della cittadinanza digitale. Per maggiori dettagli si veda il progetto allegato.

Le attività seguiranno la metodologia pedagogica **GGP (Guardare - Giocare - Pensare)**:

- **Articolazione temporale:** il percorso dura complessivamente **6 ore** in orario scolastico (3 incontri da 2 ore) più un breve incontro di monitoraggio di 45 minuti a distanza di un mese.

Poiché nelle fasi successive a quella odierna verranno somministrati in forma anonima test e questionari utili per la ricerca scientifica, è necessario compilare e consegnare in segreteria il consenso informato allegato.

Cordiali saluti.



La Direttrice-Preside  
Prof.ssa Paola Maraschi  
*Paola Maraschi*